



LIDUS: JOGOS EDUCATIVOS PARA AUXILIAR NO APRENDIZADO DA LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS (LIBRAS)

¹Júlia Veiga da Silva, ²Jaine Corrêa Pereira, ³Abner Gilead Araujo Guedes

RESUMO: O presente projeto tem o objetivo de desenvolver softwares assistivos para alunos com deficiência auditiva da rede de ensino de Bagé, com foco no ensino fundamental, buscando atender uma demanda incipiente no Brasil frente a série de legislações e normas que regem a educação de crianças com deficiência. O município, localizado na região da Campanha, possui um público em idade escolar de 13.906 alunos na rede municipal de ensino, sendo 630 o número de portadores de necessidades especiais (Censo Escolar de 2014). Considerando-se a já existente parceria do IFSul – Câmpus Bagé com a rede municipal de ensino no que se refere a tecnologia assistiva, decidiu-se dar continuidade ao desenvolvimento de softwares ligados à educação especial, sabendo-se da necessidade em atender esse público. A proposta possibilita aos acadêmicos do IFSul a oportunidade de pesquisar e praticar atividades envolvidas no processo de desenvolvimento de jogos digitais, bem como instrumentaliza os profissionais que atuam no Atendimento Educacional Especializado com uma ferramenta tecnológica para ser utilizada na Sala de Recursos Multifuncionais. Os jogos permitem a inserção de atividades lúdicas aliadas ao uso da tecnologia no processo de aprendizado, a fim de propiciar a experimentação de atividades motoras, o desenvolvimento linguístico e o desenvolvimento cognitivo dos alunos. Além disso, possibilita à área da informática um novo olhar sobre as possibilidades de mercado de trabalho, proporcionando à comunidade acadêmica a oportunidade de incluir em suas pesquisas e produções técnicas, ferramentas para a área de educação inclusiva. Por fim, visa-se tornar o IFSul referência na área de Informática e na busca de soluções para a educação inclusiva, além de resultados positivos quanto aos índices de aprendizagem dos alunos com surdez após a utilização do jogo.

PALAVRAS-CHAVE: Software; Jogos; Inclusão.

^{1,2}Estudante do Curso Técnico em Informática Integrada IFSUL Bagé.