



Congrega
Urcamp 2016

11ª MOSTRA DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA JR.

VÍCIO EM EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS

O presente trabalho tem por objetivo mostrar o quão prejudicial pode ser o vício em equipamentos tecnológicos pois mesmo não sendo uma droga química pode ser causar dependência às pessoas que utilizam esses materiais eletrônicos sem que haja um limite ou outras tarefas a serem realizadas no dia-a-dia. Redes sociais e jogos online são os principais “vilões” que induzem ao vício em eletrônicos, afinal se perde a noção de tempo quando se está conversando com um amigo no facebook, whatsapp, ou envolvido em um jogo, onde o “player” quer saber o mais rápido possível qual será o desfecho da história. Visando o levantamento de dados, foram feitas varias pesquisas em sites e vídeos no youtube, onde continham muitas informações necessárias para a realização deste trabalho. Após análise dos dados contata-se que é possível deixar de ser um “viciado em tecnologia”, é só dosar o uso de eletrônicos com atividades físicas (futebol, baseball, basquete, vôlei, academia, etc...) ou leitura, entre outros tipos de distrações.

Palavras - chave: tecnologia; redes sociais; jogos online